

Phase		Kommunikation	Zu Tun	Zu Meiden
<u>schwingen</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Stimulation * Töne	Unauffällig Lachend, ruhig verweilend Locker, schwingend Adäquat Keine/Haare, Hose, Kissenzipfel Lockerer Lautieren/Schmatzen			
<u>scharren</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Stimulation * Töne	Tief, lautes Einatmen Stetiges Hin/Her Füße reiben/vereinzelt stampfen Lockerer Kratzen/Scharren Oberlippe/Mundwinkel bespielen Grummeln/Brummen			
<u>stampfen</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Stimulation * Töne	Nasal, schnaufend Zugekniffen, eng fokussierend Serieller Stampfen, oft beidseitig Vehementes Kratzen/Klopfen Kratzen: Lippe/Mund/Schenkel Schreiansätze, Schreistöße			
<u>ausholen</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Stimulation * Töne	Länger anhaltend Wirr, geweitet Ausholendes Treten/An-treten Zerstören Um die Nase hauen + stampfen Dauerschreien			

<u>Fröhlich</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Mimik * Töne	Pusten Weich, freundlich Oberkörper wiegend Erforschend Lächelnd Wo-eh /Röhrend			
<u>Neutral</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Mimik * Töne	Schnaufen/Hyperventilieren Neutral Durchstrecken/drücken Gelenke Funktional Neutral Unauffällig			
<u>Gereizt</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Mimik * Töne	Ruhe vor dem Sturm Aufgerissen Rückzug Ordnen Angespannt/verbissen Mmmh/angestrengt	1 Wort Einzelne Geste	1. Sicherheitsabstand 2. Eindeutige Vorgabe in der Ruhe // Türe 3. In den Sitz-Sack//selbst raus 4. Bändertausch 5. 80-iger Musik 6. Wohlgefühl: Wärme, Trinken	Frage ‚was brauchst du‘ Entscheidung treffen lassen Anfassen Eigenes Handeln erklären
<u>Überreizt</u> * Atmung * Blick * Bewegung * Hantieren * Mimik * Töne	Luft holen Zuckend Abreagierend Zerfetzend Rot angelaufen/verkrampft Schreit/schrille			Aktives beruhigen wollen